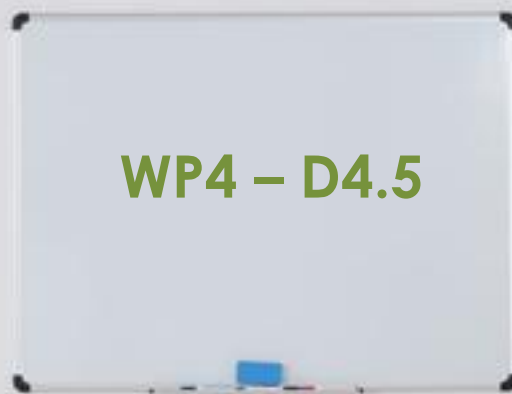




**Improvement of Vocational Education and Training
related to Ecodesign and Sustainable Production
in the Furniture Sector**



WP4 – Konfiguracja Platformy

I Testów

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lerningowej

V1.0



**Lifelong
Learning
Programme**

This project has been funded with support from the European Commission. This document reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lerningowej

Kontekst

Numer umowy grantu	2013 - 3692 / 001 – 001	
Numer projektu	539774-LLP-1-2013-1-ES-LEONARDO-LMP	
Call identifier	EAC/S07/12	
Program	Scentralizowany PROGRAM KSZTAŁCENIA USTWAICZNEGO (LIFELONG LEARNING PROGRAMME)	
Sub-program	LEONARDO DA VINCI	
Działanie	Wielostronne projekty dla rozwoju innowacji	
Akronim projektu	ECO4VET	
Tytuł projektu	Poprawa poziomu edukacji i procesu szkolenia w zakresie ekodesignu w branży meblarskiej	
Data rozpoczęcia realizacji projektu	1 Grudnia 2013	
Czas trwania projektu	24 miesiące	
Numer zadania	D4.5	
Tytuł zadania	Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lerningowej	
Charakter zadania	REPORT	
Poziom rozpowszechniania	PUBLIC / CONFIDENTIAL / RESTRICTED	
Termin zadania	M20	
Aktualna data zadania	30/07/2015	
Stworzone przez	CCS - MKA	Date: 20/07/2015
Zrecenzowany przez	KAIROS-ALK	Date: 24/07/2015
Zrecenzowany przez	CENFIM-MCC	Date: 28/07/2015
Potwierdzony przez	CENFIM-JSM	Date: 30/07/2015

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

Rejestr zmian dokumentów

Data wydania	Wersja	Autor	Sekcje dotknięte/zmienione
20/07/2015	V1.0	CCS / MKA	Kompletny dokument
30/07/2015	V1.0	CCS - MKA	Potwierdzona wersja

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

Table of contents

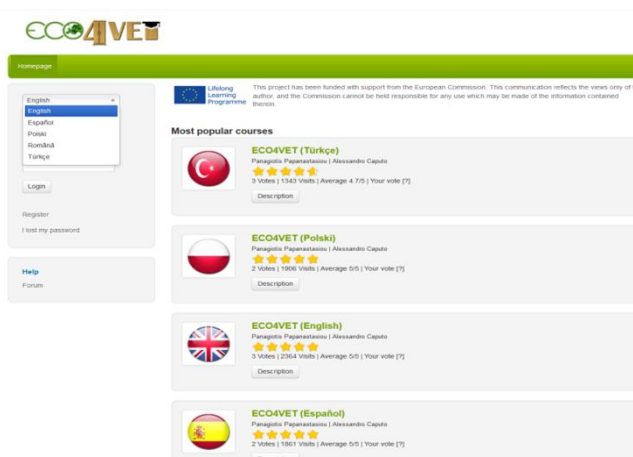
1	Jak korzystać z platformy elernigowej	5
1.1	Logowanie się przez użytkownika	5
1.2	Strona główna	7
1.3	Poruszanie się po kursie	7
1.3.1	Dostęp do unitów.....	9
1.3.2	Interfejs użytkownika w unitach.....	11
1.3.3	Prezentacja unitów	11
1.3.4	Ćwiczenia	13
1.3.5	Assessments	14
1.3.6	Projekty	15
1.4	Jak sprawdzić wyniki.....	18

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lerningowej

1 Jak korzystać z platformy elearningowej

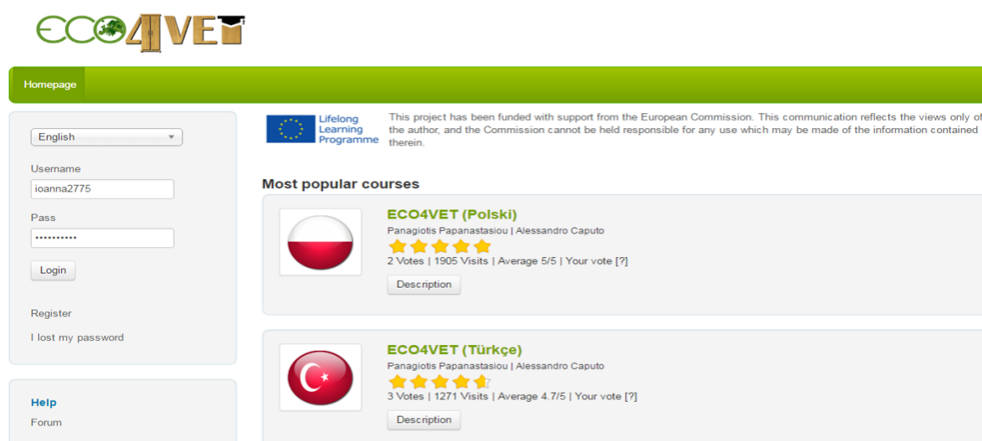
1.1 Logowanie się przez użytkownika

Użytkownicy mogą uzyskać dostęp do platformy poprzez następujący link: <http://chamilo.ccseducation.com/>. Platforma jest dostępna w 5 językach: angielskim, polskim, rumuńskim, hiszpańskim i tureckim. Użytkownik może wybrać język za pomocą górnego menu znajdującego się po lewej stronie.



Zdjęcie : Wybór języka

Na stronie docelowej znajduje się lista kursów, która jest dostępna w formie dziennika. Użytkownik musi być zarejestrowany aby móc uzyskać dostęp do platformy. Rejestracja jest otwarta dla wszystkich lecz aby przystąpić do realizacji kursu niezbędny jest kod, który jest udostępniany jedynie przez administratora platformy.

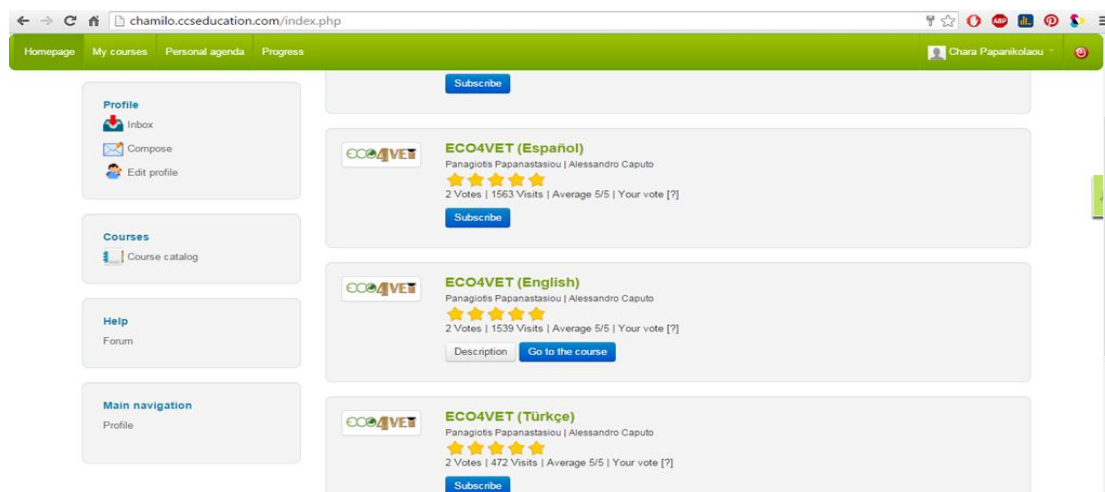


Zdjęcie: Strona docelowa <http://chamilo.ccseducation.com/>

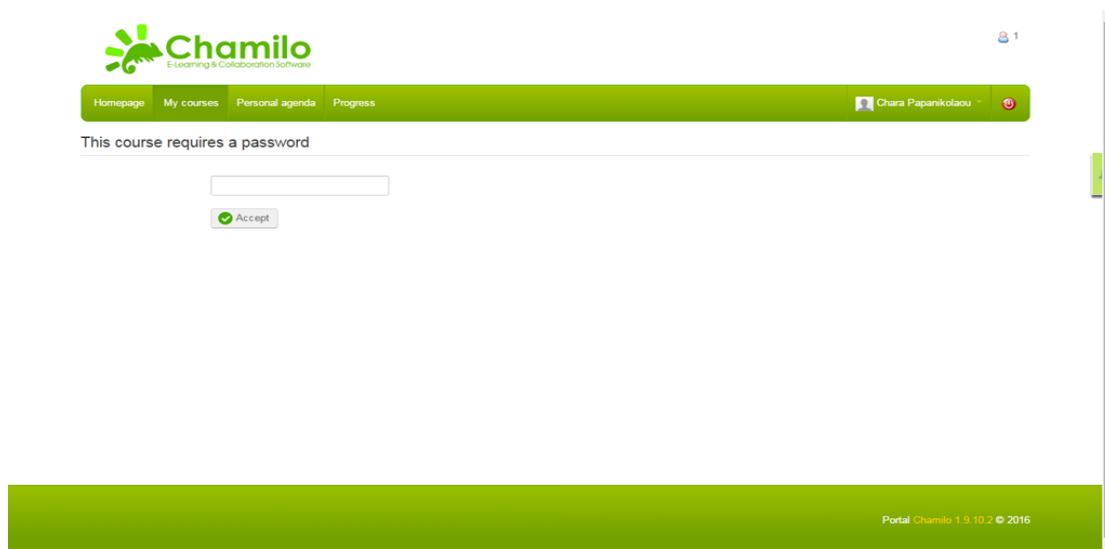
D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

Rejestracji dokonuje się poprzez wybranie opcji "zapisz się". Następnie użytkownik zostanie poproszony o podanie danych osobowych, loginu oraz hasła.

Od momentu rejestracji użytkownik może już ustawić swój login i hasło w celu uzyskania dostępu do platformy. Po dokonaniu tych czynności użytkownik otrzyma możliwość zapisania się na kurs. Osobom pierwszy raz biorącym udział w kursie pierwsze hasło przydziela administrator platformy.



Zdjęcie : Lista dostępnych kursów podczas logowania się użytkownika

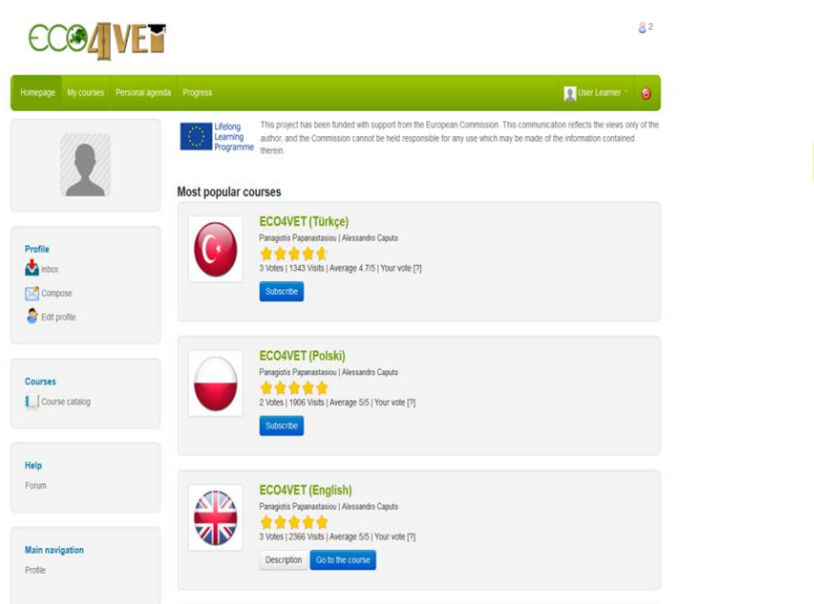


Zdjęcie : Miejsce wpisania wymaganego hasła podczas pierwszego razu logowania się przez użytkownika
Od momentu wprowadzenia hasła przez użytkownika, ten może już uczestniczyć w kursie.

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

1.2 Strona główna

Strona główna jest skierowana do osób już zalogowanych. Na tej stronie użytkownik może się zapisać bądź uzyskać dostęp do już zapisanego kursu.



Zdjęcie : Strona główna

Niektóre ważne narzędzia znajdują się na stronie głównej:

- **“Skrzynka odbiorcza”**: Miejsce, w którym użytkownik otrzymuje wiadomości dotyczące kursu.
- **“Utwórz”**: Miejsce, w którym użytkownik może tworzyć swoje wiadomości.
- **“Edytuj profil”**: Miejsce, w którym użytkownik może edytować swoje dane.

1.3 Poruszanie się po kursie

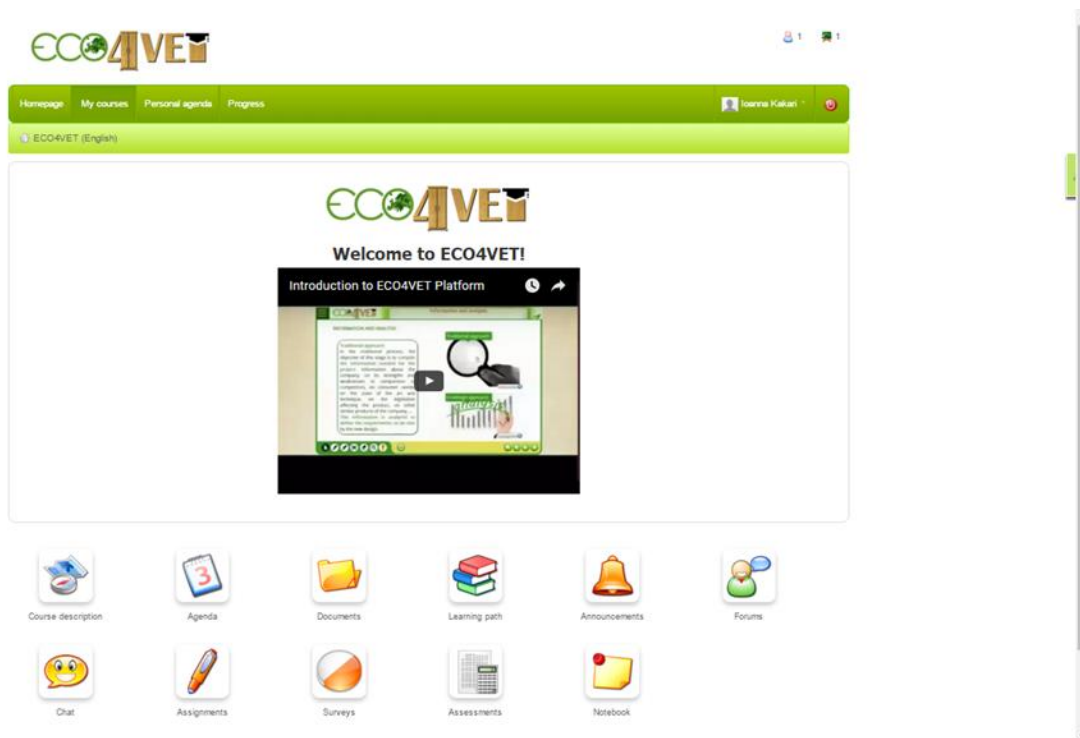
Głównymi zadaniami użytkownika na platformie jest:

- uczestnictwo w e-lekcjach oraz wykonanie testów (ćwiczenia oraz testy),
- wykonanie oraz oddanie zadań,
- udzielenie odpowiedzi podczas lekcji i wypełnianie ankiet.

Na stronie głównej, użytkownik może przekierować się na kurs, na który jest zapisany poprzez opcję “przejdź do kursu”. Po skorzystaniu z tej opcji użytkownik zostanie przekierowany na główną stronę kursu.

Na górze strony znajduje się film instruktażowy, który pomoże użytkownikowi poruszać się po nowych obiektach.

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej



Zdjęcie : Główna strona kursu

Istnieją różne narzędzia, które mogą pomóc użytkownikowi podczas procesu uczenia się:

- **Opis kursu:** po wejściu w tę opcję użytkownik zostanie przekierowany do działu praktycznych informacji dotyczących kursu, do którego został przypisany.
- **Agenda:** po wejściu w tę opcję użytkownik uzyska wiadomość dotyczącą ważnych wydarzeń w kursie.
- **Dokumenty:** po wejściu w tę opcję wyświetlą się odpowiednie dokumenty dla kursu.
- **Ścieżka nauczania:** jest głównym narzędziem śledzenia kursu. Po wybraniu tej opcji wyświetla się progres użytkownika wykonany podczas uzupełniania unitów i obiektów, użytkownik może wybrać unit a następnie przejść do niego.
- **Ogłoszenia:** po wejściu w tę opcję wyświetlą się komunikaty edukatora dotyczące kursu.
- **Forum:** po wybraniu tej opcji wyświetli się forum kursu.
- **Chat:** po wybraniu tej opcji wyświetli się chat.
- **Zadania:** po wybraniu tej opcji użytkownik otrzyma dostęp do zadań oraz możliwość ich wykonania.
- **Ankiety:** po wybraniu tej opcji użytkownik otrzyma dostęp do ankiet oraz możliwość ich uzupełnienia.
- **Oceny:** po wybraniu tej opcji użytkownik otrzyma dostęp do ocen i sprawdzi poczyniony postęp w kursie.
- **Notatnik:** osobisty notes, z którego może korzystać użytkownik.

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

Dla użytkowników dostępny jest film instruktażowy online w wersjach wielojęzycznych, który objaśnia różne narzędzia:

Wersja językowa	Video Link
EN	http://www.eco4vet.com/courses/access-the-course
ES	http://www.eco4vet.com/es/cursos/acceder-al-curso
PL	http://www.eco4vet.com/pl/szkolenia/dostep-do-kursu
RO	http://www.eco4vet.com/ro/cursurile/accesati-cursul
TR	http://www.eco4vet.com/tr/kurslar/kursa-girin

1.3.1 Dostęp do unitów

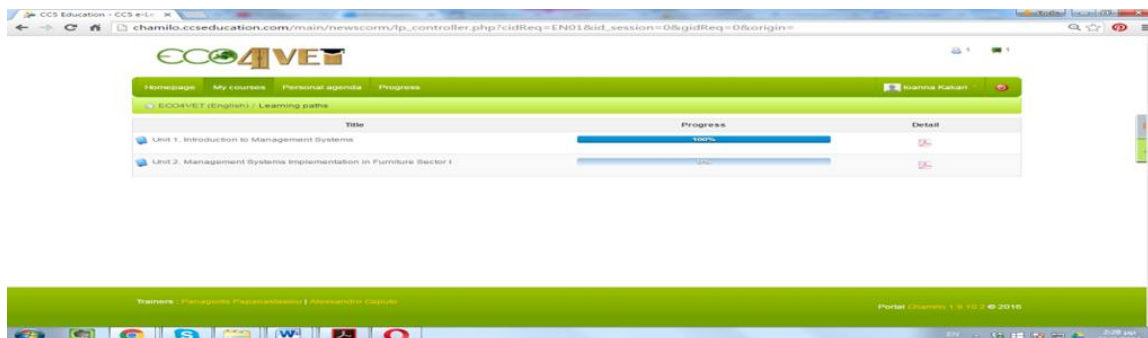
Użytkownik otrzyma dostęp do unitów poprzez narzędzie "ścieżka nauczania".



Zdjęcie : Narzędzie ścieżki nauczania

Następnie użytkownik zostanie przekierowany do listy przedstawiającej unity. Procent ukończenia unitów jest widoczny na liście. W tej chwili użytkownik może także wybrać pożądany unit. Ważne jest, iż użytkownik nie może przejść do następnego unitu do póki nie ukończy poprzedniego.

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej



Zdjęcie: Lista unitów

Once in the Learning Path ...

You will see the list of units available to you.

Many of the units have prerequisites and that means that you will only see some units if you have passed previous ones.

Click on the name of the unit to see the content and activities.



Zdjęcie : dostęp do unitów

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

1.3.2 Interfejs użytkownika w unitach

Po uzyskaniu dostępu do unitu, użytkownikowi wyświetlą się obiekty służące uczeniu się dzięki którym może przejść do menu unitów.



Zdjęcie : menu unitu

• Unit Menu znajduje się po prawej stronie: składa się z:

- Głównej prezentacji unitów (treść teoretyczna)
- Ćwiczeń
- Ocen wykonanych ćwiczeń
- Osobistych projektów (tylko dla pewnych unitów)

1.3.3 Prezentacja unitów

Prezentacja unitów zawiera teorię połączoną z unitami:

Once in the unit ...

The theoretical contents of the unit are available in the option "Presentation".

To see the contents follow the instructions on the first page.

For a better understanding you can also see the video:

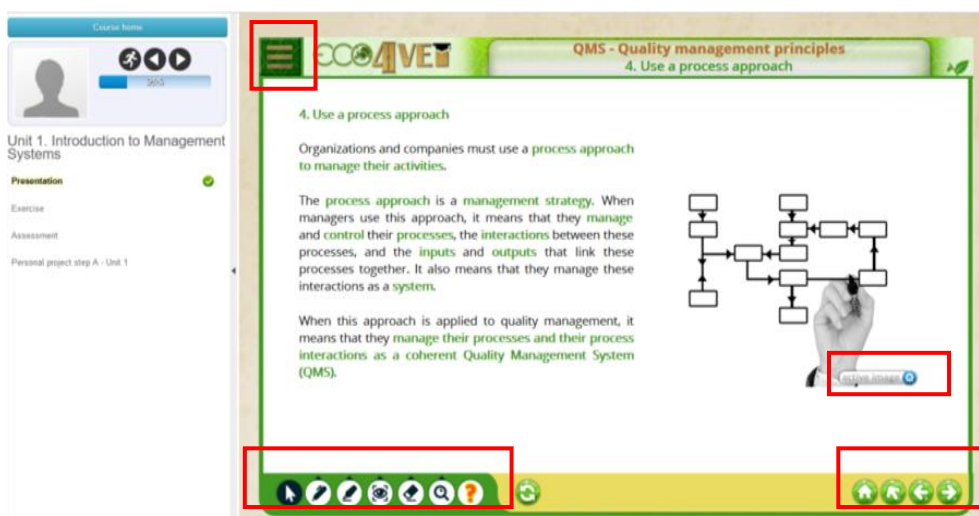
<http://www.eco4vet.com/m-e/news/554-eco4vet-pilot-course-features>



Zdjęcie : Główna prezentacja unitów

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej



Zdjęcie : Prezentacja narzędzi

Narzędzia w prezentacji:

- **Przycisk menu:** Przycisk Menu znajduje się na górze po lewej stronie ekranu oferując dostęp do listy przedmiotów wchodzących w skład kursu.
- **Aktywny przycisk obrazu:** jest to interaktywna funkcja, która po skorzystaniu z niej przedstawia informacje dotyczące omawianego tematu.
- **Pasek nawigacji za pomocą strzałek:** strzałki znajdujące się po prawej stronie ekranu oraz przycisk dom pomagają użytkownikowi poruszać się po slajdach prezentacji. Zielony przycisk odśwież pomaga użytkownikowi przejść przez konkretne unity.
- **Funkcje pomocy:** funkcje pomocy składają się z elektronicznych wersji: długopis, ołówek, gumka, szkło powiększające i funkcji zoom. Istnieje także funkcja dostępnej pomocy.

Dla użytkowników dostępny jest film instruktażowy online w wersjach wielojęzycznych, który pokazuje jak się poruszać po platformie

Wersja językowa	Video Instrukcja Link
EN	https://www.youtube.com/watch?v=ZXSJx5FBWL0
ES	https://www.youtube.com/watch?v=u2EL9Rp6lIU
PL	https://www.youtube.com/watch?v=pfgul1uu_xY
RO	https://www.youtube.com/watch?v=8L10pal06Fk
TR	https://www.youtube.com/watch?v=pzmcvrRnAb4

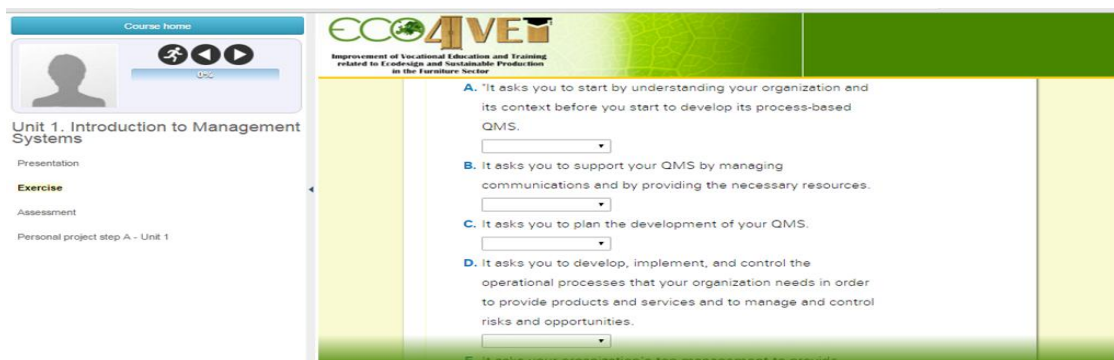
Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

1.3.4 Ćwiczenia

Ćwiczenia są fakultatywną aktywnością lecz użytkownik musi przez nie przejść aby zaliczyć unit, nie jest konieczne odpowiadanie na pytania zawarte w unitach aby zaliczyć kurs.

Ponieważ służą one jedynie praktyce, użytkownicy mogą je powtórzyć tyle razy, ile chcą. Ma to na celu poprawę swojej nauki i wyników.

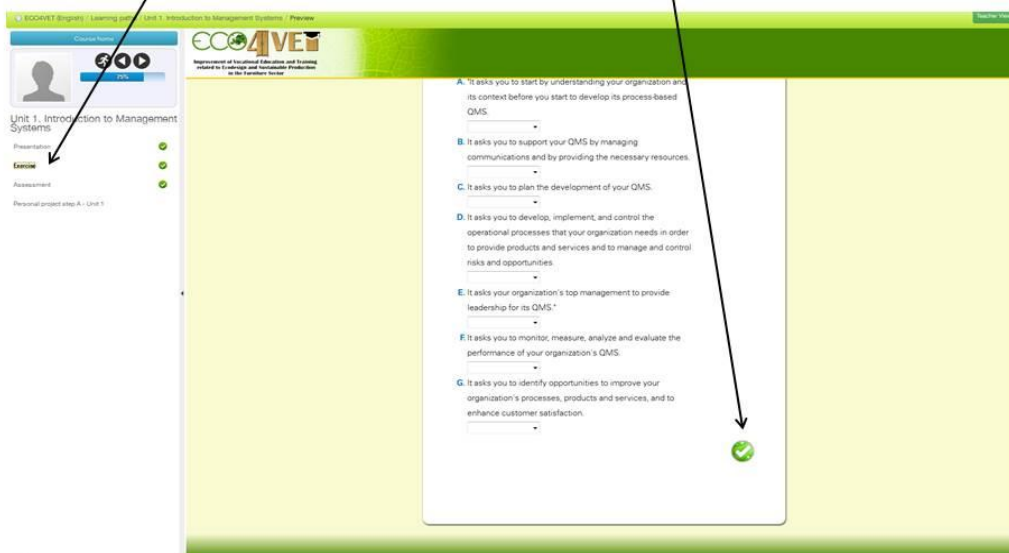


Zdjęcie : Ćwiczenia

Once in the unit ...

You can check if you have understood some contents by doing the practice exercise.

In the exercise, select you answers and then click on the check button. Exercises are just for practice, so you can repeat them as many times as you want to improve your results.

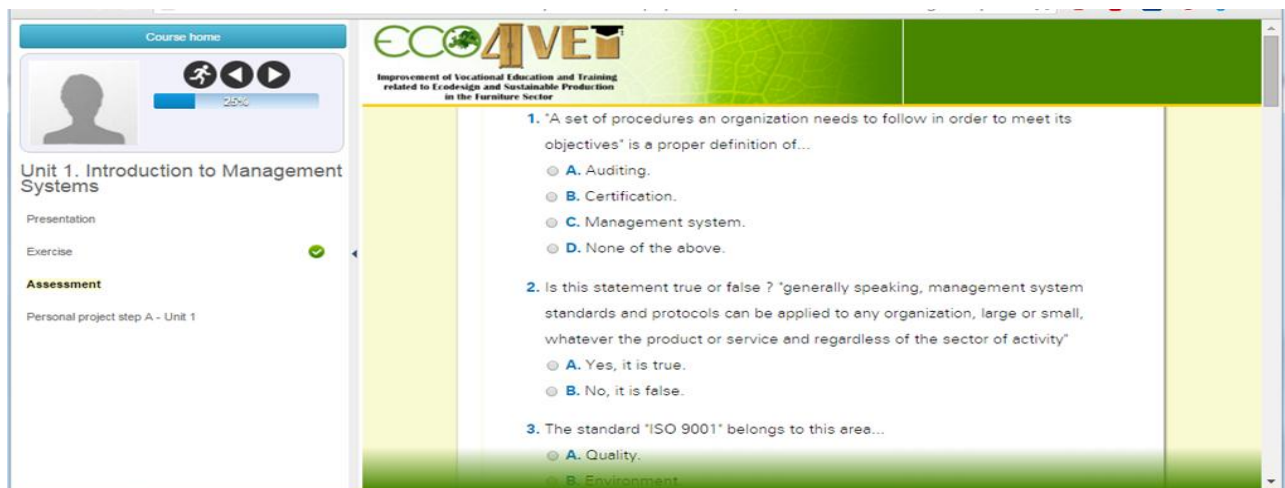


Zdjęcie: Zakończenie ćwiczenia

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

1.3.5 Assessments

Szacowanie jest aktywnością obowiązkową, należy je zaliczyć aby pozytywnie zakończyć kurs. Szacowanie jest oceniane i dlatego też użytkownik posiada tylko jedną próbę jego rozwiązania. Ponadto użytkownicy muszą udzielić odpowiedzi na pytania z oszacowania za nim podejmą inne aktywności na platformie, w przeciwnym razie ocena może zostać zablokowana.

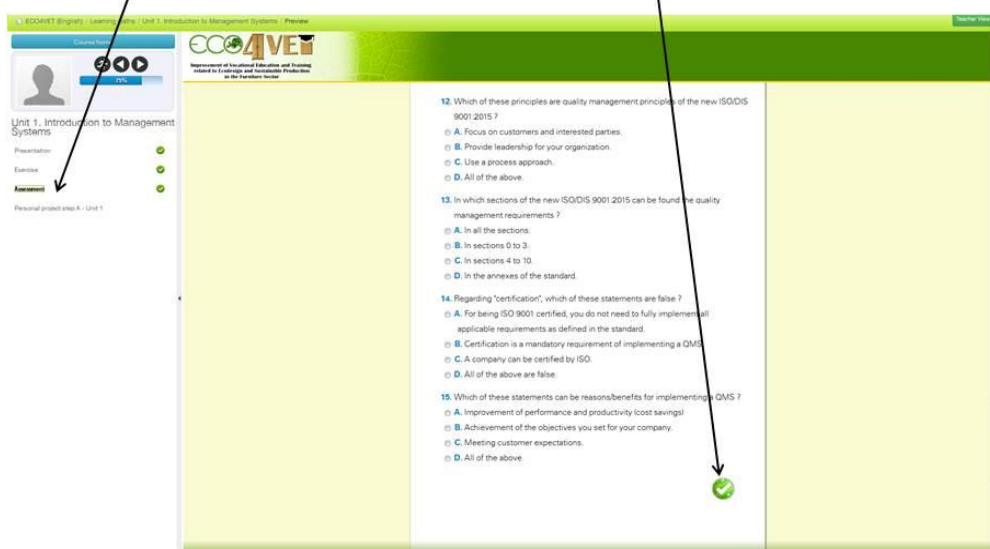


Zdjęcie: Własne szacowanie

Once in the unit ...

To pass the unit you must do the Assessment

In the assessment, select your answers and then click on the check button. You can only attempt assessments once. Please read the document "how to see your results" to know how to see if you have passed.



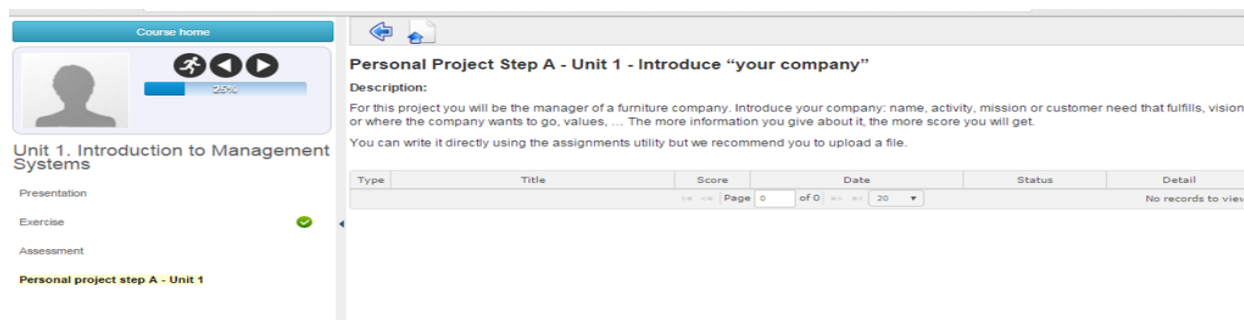
Zdjęcie: Zakończenie oszacowania

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

1.3.6 Projekty

Projekty są zadaniami przeznaczonymi do wykonania przez użytkowników.

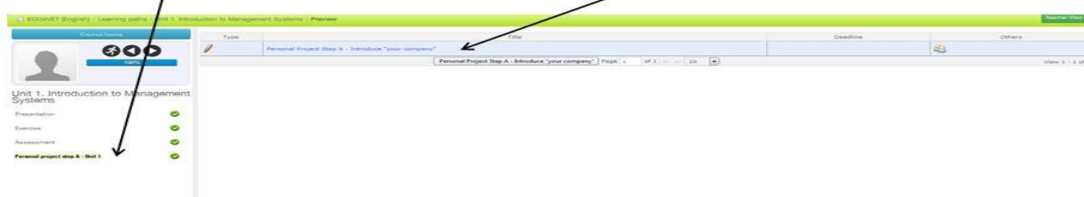


Zdjęcie : Projekty

Once in the unit ...

To pass the unit you must do the Project Steps

In the project step, select the project step concerning the unit by clicking on the name.



Zdjęcie : Projekty instrukcja 1

Once in the project step ...

Read the description of the activity, which tells you what to do

To send your activity to the tutor click on the icon "Upload a document"



Zdjęcie: projekty instrukcja 2

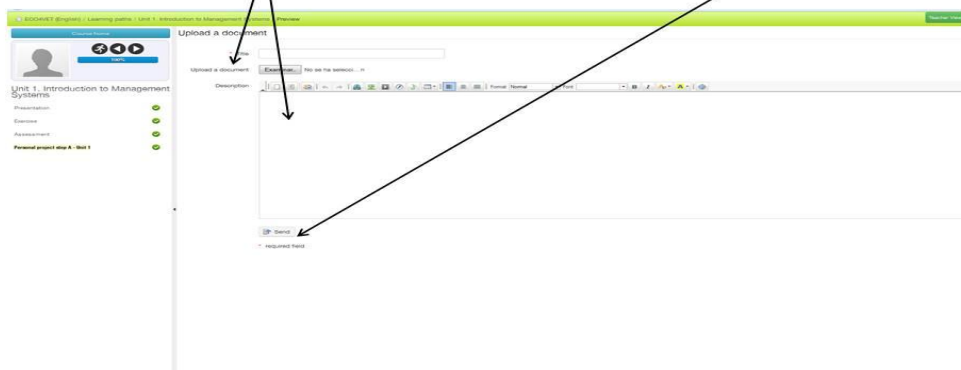
Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

Once in the project step ...

You can answer to the activity by uploading a document or writing in the box, depending on the activity's instructions.

To send your activity to the tutor click on the button "Send". The tutor will correct it.



Zdjęcie : projekty instrukcja 3

Użytkownicy mogą także uzyskać dostęp bezpośrednio do projektów w ramach narzędzia "zadania", które znajduje się na stronie głównej:

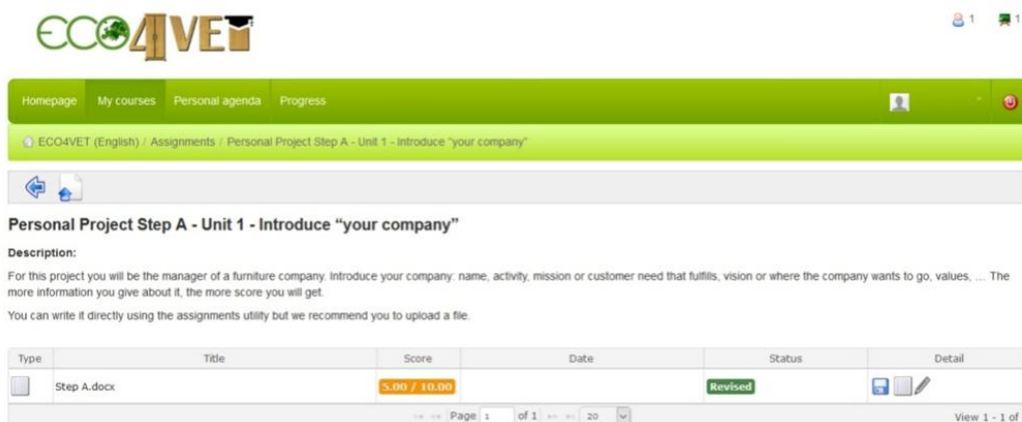


Zdjęcie : narzędzia zadań

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

W narzędziach zadań użytkownik może także sprawdzić ilość uzyskanych punktów za projekt:



Personal Project Step A - Unit 1 - Introduce "your company"

Description:
For this project you will be the manager of a furniture company. Introduce your company: name, activity, mission or customer need that fulfills, vision or where the company wants to go, values, ... The more information you give about it, the more score you will get.
You can write it directly using the assignments utility but we recommend you to upload a file.

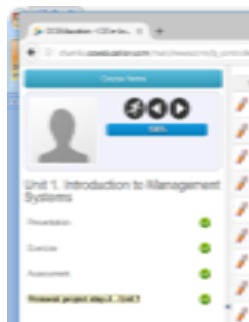
Type	Title	Score	Date	Status	Detail
Document	Step A.docx	5.00 / 10.00		Revised	

Page 1 of 1 20 View 1 - 1 of 3

Zdjęcie : Wyniki projektów

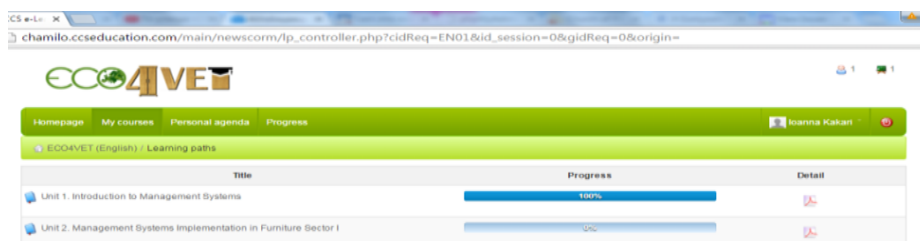
1.1.1 Ukończone unity

Gdy unit zostanie ukończony, w menu po lewej stronie wyświetli się zielona bądź czerwona ocena, obok wykonanego zadania:



Zdjęcie : Ukończony unit 1

Następnie, przechodząc ponownie do "ścieżki nauczania" użytkownicy otrzymają dostęp do kolejnych unitów:



Title	Progress	Detail
Unit 1. Introduction to Management Systems	100%	
Unit 2. Management Systems Implementation in Furniture Sector I	0%	

Zdjęcie : ukończony unit 2

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

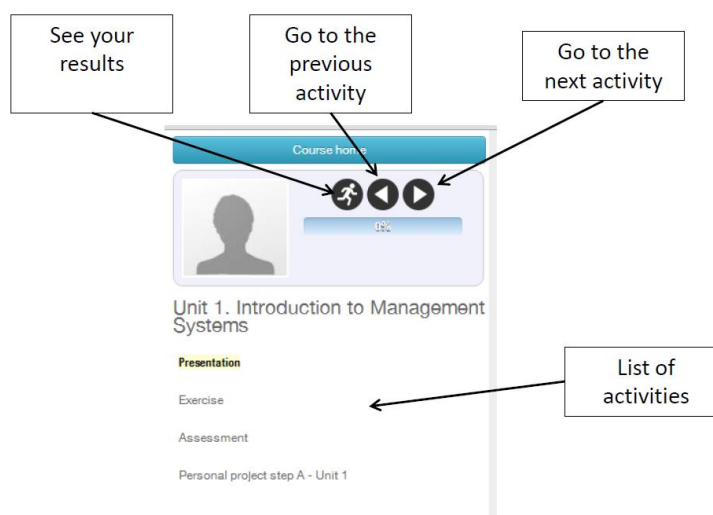
1.4 Jak sprawdzić wyniki

This is the main page in the Learning Path



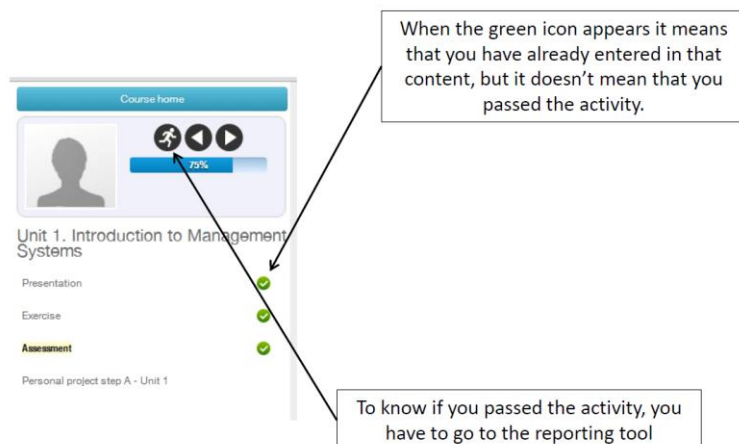
Zdjęcie : kontrola aktywności

In the activities' control you've got the following tools



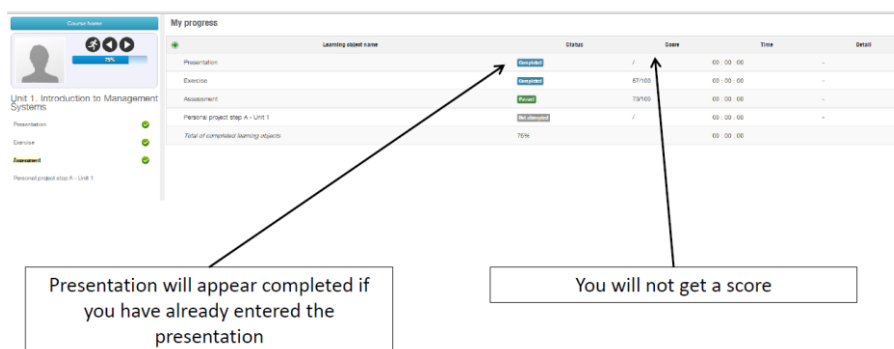
Zdjęcie : narzędzia kontroli aktywności

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej



Zdjęcie : dostęp do narzędzi raportowania

In the reporting tool you can see your results



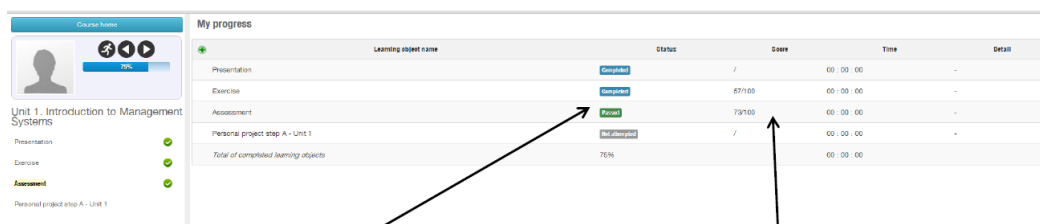
Zdjęcie : Narzędzie raportowania - prezentacja



Zdjęcie : narzędzia raportowania - ćwiczenia

Ten projekt został ufundowany przez Komisję Europejską. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek wykorzystania, które mogły zostać użyte

D4.5 Wytyczne jak korzystać z Platformy E-lernigowej

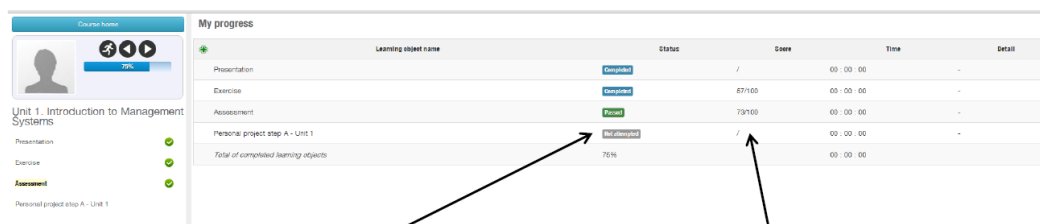


Learning object name	Status	Score	Time	Detail
Presentation	Completed	/	00 : 00 : 00	-
Exercise	Completed	87/100	00 : 00 : 00	-
Assessment	Passed	73/100	00 : 00 : 00	-
Personal project step A - Unit 1	Not attempted	/	00 : 00 : 00	-
Total of completed learning objects	75%		00 : 00 : 00	

Assessments do count for passing the units so you will get a passed/failed status.
If you have not submitted your answers but you have entered the activity, you will see a completed status but without a score.

You will get a score for your assessment.
You have only one attempt and your score will count for passing the unit.
You will pass the assessment at 50%.

Zdjęcie narzędzia raportowania – Oszacowanie



Learning object name	Status	Score	Time	Detail
Presentation	Completed	/	00 : 00 : 00	-
Exercise	Completed	87/100	00 : 00 : 00	-
Assessment	Passed	73/100	00 : 00 : 00	-
Personal project step A - Unit 1	Not attempted	/	00 : 00 : 00	-
Total of completed learning objects	75%		00 : 00 : 00	

Assignments (project steps) do count for passing the units so you will get a passed/failed status.
If you have not submitted your assignment (project step) but you have entered the activity, you will see a completed status but without a score.

Your tutor will give you a score for your assignment (project step) but you won't see it in the reporting tool.
You can see your assignments results in through the Assignments tool that is in the main page of the course. If you have submitted your assignment but you don't have the score is because the tutor has not reviewed it yet.
You will pass the assignment (project step) with 5 out of 10.

Zdjęcie : narzędzia raportowania - Projekty